

Reglement – 6h – Teamrace Saison 2025 Kartbahn Jena

Allgemeines

Alles, was in diesem Reglement nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist grundsätzlich verboten!

Teilnehmer

Mindestens 3 Fahrer pro Team.

Bekleidung

Es wird enganliegende Kleidung und das Tragen eines Helms (Integral / geschlossen) vorgeschrieben.

Wer einen Leihhelm der Kartbahn Jena trägt, ist zudem aus hygienischen Gründen zum Tragen einer Sturmhaube verpflichtet. (Diese können vor Ort erworben werden).

Aus Sicherheitsgründen müssen lange Haare unter der Kleidung verschwinden und es dürfen keine langen Schals oder Tücher getragen werden.

Mindestgewicht

Vor jedem Rennen erfolgt das offizielle Wiegen.

Das Mindestgewicht des Fahrers beträgt mit Helm und Ausrüstung 85kg. Das

Mindergewicht darf dabei nicht unterschritten werden und wird nach jeder Fahrt überprüft!

Zudem muss jedes Team einen Heavyturn (95kg) von mindestens zusammengerechnet

90min fahren. Heavyturns müssen vor jeder Fahrt angekündigt werden und dürfen nur nach einem Fahrerwechsel stattfinden.

Gebühr und Strecke

Die Startgebühr beträgt pro Team 540€. Erst bei einer Anzahlung von 100€ gilt der Startplatz als gesichert. Die Rennleitung entscheidet, ob Indoor oder kombiniert In- & Outdoor Strecke gefahren wird.

Ablauf Rennen

Zeitplan

10 Minuten Qualifying
360 Minuten Rennen

Kartauslosung

Zu Beginn eines jeden Rennen werden die Karts durch Ziehen der Kartnummern ausgelost.

Nach dem Qualify werden die Karts für den Rennstart getauscht:
Der Erste bekommt das Kart vom Letzten und umgekehrt und fortfolgend.

Qualify

Ein 10-minütiges Qualifying entscheidet über die Startplatzierung.

Start

Das Rennen erfolgt durch einen Ampel-Start.

Die Ampel erleuchtet 5mal **ROT** und springt dann auf **GRÜN** und eröffnet das Rennen.

Kartwechsel

Jedes Team muss 6 Kartwechsel durchführen. Diese sind jeweils stündlich zu vollziehen. Dabei sind jeweils die ersten und letzten 10 Minuten gesperrt.

Fahrerwechsel

Es müssen 10 Fahrerwechsel erfolgen. Auch hierfür sind die letzten und ersten 10 Minuten gesperrt. (Startfahrer ist kein Fahrerwechsel)

Fahrer- und Kartwechsel dürfen auch nicht zusammen vollführt werden. Ein Fahrzeit unterschied vom Fahrer mit der meisten Fahrzeit und der mit der geringsten darf dabei maximal 20min betragen.

Abkürzung

Die Abkürzung darf, während der Rennzeit 3-mal benutzt werden.

Boxengasse

In der Boxengasse ist erhöhte Aufmerksamkeit geboten und die Beachtung der Rennleitung erforderlich. Beim Einfahren in die Boxengasse muss an der gekennzeichneten Haltelinie zum Stehen gekommen werden.

Beim Ausfahren aus der Boxengasse ist zu beachten, dass die Fahrer auf der Strecke Vorfahrt haben.

An der Boxengasseneinfahrt sperrt ein Buzzer die Einfahrt.

Die Boxengasse darf nur bei grüner Ampel befahren werden, anderenfalls wird der Fahrer durch die Box gewunken.

Unfälle / Defekt

Während des Rennens muss bei Aufleuchten des gelben Streckensignallichtes **ANGEHALTEN** werden (keine Vollbremsung, aber zügig zum Stehen kommen). Tritt während des Rennens ein technischer Defekt an einem Kart auf, fährt der Fahrer falls möglich an die Seite, bleibt im Kart sitzen und hebt die Hand.

Aussteigen ist absolut VERBOTEN!!

Fährt ein Fahrer bei einem Unfall oder technischen Defekt an den Betroffenen Fahrern vorbei noch bevor das Signal gelb leuchtet, so gilt dies als gutgemachte Platzierung.

Strafen/Zeitstrafen

Eine Zeitstrafe wird dem Fahrer mittels einer Tafel und seiner Kartnummer angezeigt. Der Fahrer hat innerhalb der nächsten 3 Runden die Boxengasse anzufahren sonst droht die Disqualifikation. Zeitstrafen werden individuell je nach Schwere des Vergehens verteilt.

Zieleinlauf

Nach überfahren der Zielflagge fährt jeder Fahrer die Runde zu Ende und begibt sich sofort in die Boxengasse.

Disqualifikation

Wird ein Team disqualifiziert gilt dies sofort für das laufende Rennen. Ein Fahrer kann auch noch nach dem Rennen disqualifiziert werden. Dahinter liegende Teams rücken dann automatisch in der Platzierung vor.

**DIE RENNLEITUNG HAT JEDERZEIT DIE MÖGLICHKEIT AKTUELLE
REGELUNGEN ZU ÄNDERN, HINZUZUFÜGEN ODER ZU STREICHEN!**